

Turnierregeln

Spiel	Wert	Bemerkungen
Rufer (V)	1	Vorhandspiel / wird ohne zusätzliche Ansage nicht ausgespielt
Fahren (V)	2 / 3	Vorhandspiel / bunt gemischt; kein Stichzwang ; Talon zum letzten Stich
Pagat	2 + 2	Rufer mit I / aufgenommene Vögel dürfen auch vom Partner angesagt werden
Uhu	2 + 4	Rufer mit II / aufgenommene Vögel dürfen auch vom Partner angesagt werden
Maus	3 + 6	Rufer mit III / aufgenommene Vögel dürfen auch vom Partner angesagt werden
Auf	5	Dreier mit Talon / kann nicht überboten werden

Zusätze	still	ang.	Bemerkungen
Pagat	1	2	I macht den letzten Stich
Uhu	2	4	II macht den vorletzten Stich
Maus	3	6	III macht den drittletzten Stich
König	2	3	gerufener König im letzten Stich (ultimo)
Könige	1	2	alle vier Könige in den Stichen (im Talon reicht nicht)
Trull	1	2	Pagat, Mond und Sküs in den Stichen (im Talon reicht nicht)
Königfang	1	-	nur unterm Spiel (nicht im letzten Stich)
Mondfang	10	20	nur durch Gegner
Durch (Valat)	x 2	x 4	Grundspiel und anges. Zusätze werden immer gemeinsam vervielfacht

10 Tarock	1	Zustandsprämie für 10 oder mehr Tarock auf der Hand (nach Ablage)
-----------	---	---

1) Allgemeines

Gegeben und gespielt wird **im Uhrzeigersinn**. Wer die höchste Karte zieht ("*Hoch*"), ist erste Vorhand. Der Talon wird üblicherweise am Beginn gegeben; die **Hinterhand hebt** ab (klopfen ist nicht gestattet). Um ein Spiel zu gewinnen sind **35 Punkte + 1 Blatt** erforderlich.

Ein Blatt **ohne Tarock und Könige** muss nicht gespielt werden (**man darf zusammenwerfen**); in diesem Falle wird neu gegeben (gleicher Geber, gleiche Vorhand). Es gibt keine Farben-, Solo- und Negativspiele (außer Trischaken) und keinen Sechserdreier. Es wird ohne Kaiserstich und ohne Säcke gespielt.

Kontrieren ist erlaubt (*kontra, re, sub*) und **zählt auch auf die Schrift**.

Alle Ansagen müssen sofort kontriert werden, d.h. bei der ersten Gelegenheit.

Was liegt pickt! Selbst im Falle einer Renonce darf eine falsch gespielte Karte nur dann zurückgenommen werden, wenn es sich um ein offensichtliches Versehen handelt, das sofort bemerkt und korrigiert wird (bevor das Spiel weiterläuft).

2) Spielansage

Die **Vorhand** meldet "*Erster*", oder sagt gleich den Auf an. Angesagte Spiele dürfen durch höherrangige überboten werden; die Vorhand darf ein Spiel nicht halten (kein "*bei mir*"). Haben alle weiter gesagt, kann die Vorhand nur mehr **rufen oder fahren**. Beide Vorhandspiele (V) stehen nur der Vorhand offen.

Herz, Schell = Karo, Pech = Pik, Holz/Eichel = Treff/Kreuz. Wenn man drei Könige im Blatt hat, darf man "*den Vierten*" rufen (ohne die Farbe zu nennen). Es ist **erlaubt, sich selber zu rufen**.

Ruft sich jemand in den Talon, kann er das Spiel schleifen, d.h. sofort aufgeben (zusammenstecken erlaubt). Man darf den gerufenen König auch liegen lassen, das gilt aber immer als **stiller Königfang** (auch wenn ein Rufer nicht ausgespielt wird).

Der Rufer wird **ohne zusätzliche Ansage nicht ausgespielt** (10 Tarock gilt nicht als Ansage, zählt aber).

Die Zusätze müssen sofort angesagt werden (gleich wenn man dran ist).

Die Ansage wird mit "*fertig*" beendet.

3) Zusätze

Es wird mit **Königfang** gespielt, aber nur **unterm Spiel** (wird der König im letzten Stich gefangen, wird die Prämie nicht extra verrechnet, da sie schon in der Prämie für den König ultimo enthalten ist).

Vögel dürfen kommandiert werden, d. h. vom Spieler aufgenommene Vögel dürfen auch vom Partner angesagt werden. Angesagte Vögel müssen zum vorgeschriebenen Zeitpunkt gespielt werden, sonst ist das Renonce (gilt auch für König Ultimo).

Hat ein Spieler mindestens 10 Tarock im Blatt (nach Ablage), kann er **"10 Tarock"** ansagen (muss aber nicht). Diese Zustandsprämie gilt nicht als Ansage im herkömmlichen Sinn, d.h. sie wird **immer** dem Inhaber gutgeschrieben (einfach) und kann auch nicht kontriert werden.

Durch (=Valat): Spiel und angesagte Zusätze werden immer **gemeinsam vervielfacht** (außer "10 Tarock"). Wird ein angesagter Valat verloren, ist alles verloren (Spiel und Ansagen). **Stille Zusätze zählen nicht**.

4) Fahren (=Trischaken)

Es wird bunt gemischt gespielt, aber **ohne Stichzwang**! Der ganze Talon wird **zum letzten Stich** dazugegeben. Der Pagat darf erst als letztes Tarock gespielt werden.

Die beiden Spieler mit den meisten Punkten zahlen an die beiden anderen **je 3 Punkte**.

Haben die beiden mittleren Spieler gleich viele Punkte, zahlt der letzte an den ersten (3 Punkte).

Hat jemand das Spiel ($\geq 35/1$ Blatt), zahlt er alles alleine (3 x 2 Punkte).

Hat der Spieler die meisten Punkte, zahlt er ebenfalls alleine (3 x 2 Punkte).

Hat der Spieler das Spiel, zahlt er doppelt (3 x 4 Punkte).

Hat jemand keinen Stich, kassiert er alles alleine (6 Punkte).

Begeht jemand eine Renonce, zahlt er allen anderen je 2 Punkte.

5) Renonce

Begeht jemand einen **Regelverstoß** (wie z.B. Farbe nicht bekennen, angesagte Vögel zum falschen Zeitpunkt spielen, angesagten König Ultimo zu früh spielen...), bezahlt er das Spiel und alle angesagten Zusätze an alle anderen (auch an Partner).

Fair Play steht an oberster Stelle, jeder ist aber selbst für korrektes Spiel verantwortlich. In strittigen Situationen entscheidet die Turnierleitung. Absichtliches Falschspiel und andere grobe Unsportlichkeiten führen zum Ausschluss vom Turnier.

6) Turniermodus

Es gibt keine Fünftische und das Turnier beginnt pünktlich!

Es wird um Geld gespielt. Während der Runde werden die Punkte notiert und erst am Ende einer Runde ausbezahlt (1 Punkt = € 0,10). Findet sich beim Abrechnen in einer Zeile ein Schreibfehler, der nicht mehr geklärt werden kann, wird dieses Spiel ersatzlos gestrichen.

Es werden **drei Vorrunden** gespielt (jeweils fünf Radeln mit Zeitlimit; maximal 1 Std. 45 Min). Die Punkte der drei Vorrunden werden addiert, um die **besten 12 fürs Finale** zu ermitteln (bei ex aequo zählt die **beste Vorrunde**).

Die ersten 12 der Vorrunde spielen in der **Finalrunde** (ebenfalls fünf Radeln, aber ohne Zeitlimit), wobei jeder die **halben Punkten aus der Vorrunde** mitnimmt.

Wer am Ende die meisten Punkte hat, gewinnt (bei ex aequo zählt die **bessere Finalrunde**).